



Maries i Ramones

OBJECTIUS

- Introducció del concepte de la no-violència
- Valorar el treball en equip i cooperatiu

ESPAI I MATERIAL NECESSARI

1. Un espai ample (tipus camp de bàsquet, sala polivalent o pati)
2. Guix o cinta adhesiva per marcar el terreny de joc

DESENVOLUPAMENT

Es divideix el grup en dos: Les Maries (1/3 part del grup) i les Ramones (2/3 parts del grup), i es mostra el terreny de joc que serà un rectangle dividit per la meitat en dos quadrats iguals. Les Maries viuen a la dreta i les Ramones, a l'esquerra. Durant el joc, no es pot sortir dels límits marcats de joc.

S'explica a les Maries que han d'aconseguir portar al seu territori (al camp de la dreta) a les Ramones. Les Ramones s'hi hauran de resistir amb mètodes no-violents. Una vegada una Ramona hagi entrat al territori de les Maries, no podrà tornar enrere, s'hi haurà de quedar(*). La partida finalitza quan totes les Ramones són dins del camp de les Maries.

Primera partida: l'equip dinamitzador dóna el senyal d'inici del joc i les Maries intenten atrapar les Ramones. Es compta el temps que trigen les Maries a portar les Ramones al seu territori.

Segona partida: Es repeteix el joc, però abans d'iniciar-lo es proposa a les Ramones que s'organitzin i que es protegeixin les unes a les altres (la millor tècnica és asseure's al terra i agafar-se fent pinya). Si es creu convenient es poden oferir uns cinc minuts perquè facin proves abans d'iniciar el joc. Aquest cop, també es compta el temps que trigen les Maries a portar a les Ramones al seu territori.

Tercera partida: Podem introduir la variant (*) en què les Ramones capturades poden intentar salvar les seves companyes. En aquest cas, la partida ha de tenir una durada limitada (3-7min segons nombre de participants) i guanya l'equip de les Ramones si té més

DENIP 2017

CeDRe de la Coordinadora d'ONGSolidàries.
www.solidaries.org/cedre



jugadores salvades, és a dir, al seu propi camp, que capturades (és a dir, al camp de les Maries). Segons el coneixement que tenim del grup. Podem donar la opció a les Ramones “capturades” d’evitar _sempre de forma no-violenta_ que les Maries es desplacin al camp contrari per capturar les seves companyes. Introduïm aquí un nou conflicte amb noves estratègies i variants que introdueixen un petit “caos” en el treball de les Maries. Per tant, cal tenir un bon coneixement del grup abans no afegir-hi aquesta complicació. En el cas de no afegir-la, les Ramones capturades no poden actuar en cap sentit.

OBSERVACIONS

És interessant observar com habitualment els grups inicien les accions sense cap mena de planificació o treball cooperatiu.

Generalment, a la primera partida cada individu juga el seu rol de manera individual i sense cap mena de treball de coordinació amb la resta del grup (tant pel que fa a les Maries com pel que fa a les Ramones) tothom corre per escapar-se i per atrapar.

En una segona partida, el treball cooperatiu i de grup esdevé la clau de l’èxit. És important que l’equip dinamitzador copsi les bones idees i estratègies que posteriorment han de sortir al debat.

INDICACIONS PER AL DEBAT

Es valora com ha anat cadascuna de les partides posant atenció al temps dedicat al trasllat de les Ramones. Es comparen els resultats obtinguts d’una estratègia individual a l’estratègia del treball cooperatiu. Es dóna la paraula a les Ramones perquè facin la valoració del que ha passat, un cop escoltades, es dóna la paraula a les Maries. És important donar pas a les emocions i sentiments que sorgeixen en els dos equips segons les reaccions individuals, però també segons les reaccions en equip. Aquestes han de servir per dur el debat posterior en un enriquiment personal d’anàlisi i resolució del conflicte.

Un cop escoltades les reaccions dels equips es passa a una valoració global del joc i les estratègies positives que s’hi ha executat. S’assenyalen les avantatges del treball en equip i es fa el paral·lelisme amb el treball per la pau i el concepte de la no-violència.

AUTORIA: joc popular d’esbarjo